**Глава 5.  
Activity.**

Вопрос 1

Как система Android управляет жизненным циклом приложений и объектами Activity?

*Варианты ответов:*

1. Система Android никак не управляет жизненным циклом приложений и объектами Activity.

2. Приложения Android всегда работают в высокоприоритетном режиме, не зависимо от их состояния.

3. Система Android управляет жизненным циклом приложений и объектами Activity, используя стек activity и приоритетные ресурсы.

**Правильный ответ: 3. Система Android управляет жизненным циклом приложений и объектами Activity, используя стек activity и приоритетные ресурсы.**

Вопрос 2

Что происходит в методе onCreate() ?

*Варианты ответов:*

1. Activity переходит в состояние Started.

2. Создаются объекты визуального интерфейса и производится первоначальная настройка activity.

3. Вызывается метод onStart().

**Ответ: 2. Создаются объекты визуального интерфейса и производится первоначальная настройка activity.**

Вопрос 3

Какой метод используется для логгирования событий в данном контексте?

*Варианты ответов:*

1. Logcat

2.android.util.Log

3. View -> Tool Windows

**Ответ: 2. android.util.Log**

Вопрос 4

Какой атрибут задает название приложения, которое будет отображаться на мобильном устройстве в списке приложений и в заголовке?

*Варианты ответов:*

1. android:allowBackup

2. android: icon

3.android:label

**Ответ: 3. android:label**

Вопрос 5

Каким образом указывается главная точка входа в приложение в файле манифеста?

*Варианты ответов:*

1. С помощью атрибута android:label

2. С помощью атрибута android:name

3.Через элемент intent-filter с action "android.intent.action.MAIN"

**Ответ: 3. Через элемент intent-filter с action "android.intent.action.MAIN"**

Вопрос 6

Какие из перечисленных методов используются для записи данных объекта в Parcel в контексте Parcelable?

*Варианты ответов:*

1. `writeString()`

2. `readString()`

3. `writeParcelable()`

4. `readParcelable()`

**Ответ: 1. `writeString()` 2. `writeParcelable()**

Вопрос 7

Какое преимущество предоставляет Activity Result API?

*Варианты ответов:*

1. Он предоставляет компоненты для регистрации, запуска и обработки другой Activity.

2. Он отвязывает результат Activity от самой Activity, позволяя получить и обработать результат даже после завершения Activity, которая его вернула.

3. Он предоставляет возможность запускать Activity без регистрации.

**Ответ: 2. Он отвязывает результат Activity от самой Activity, позволяя получить и обработать результат даже после завершения Activity, которая его вернула.**

Вопрос 8

Какие параметры необходимо передать в метод setResult() для возврата результата в текущей activity?

*Варианты ответов:*

1. Числовой код результата и отправляемые данные.

2. Три кнопки и метод sendMessage().

3. Метод finish и числовой код результата.

**Правильный ответ:1. Числовой код результата и отправляемые данные.**

Вопрос 9

Какое поведение ожидается при нажатии кнопки "Назад" (Back) в данном стеке activity?

*Варианты ответов:*

1. Возврат к предыдущей activity в стеке и возобновление ее работы.

2. Завершение работы текущей activity и переход к новой копии MainActivity.

3. Отображение всех activity в обратном порядке.

**Правильный ответ: 1. Возврат к предыдущей activity в стеке и возобновление ее работы.**

Вопрос 10

Каким способом можно управлять стеком activity в Android и перейти к уже существующей activity вместо запуска новой?

*Варианты ответов:*

1. Использовать флаги - константы, определенные в классе Intent.

2. Нажать кнопку "Назад" (Back) несколько раз.

3. Определить порядок activity в манифесте приложения.

**Правильный ответ: 1. Использовать флаги - константы, определенные в классе Intent.**